

BEKANNTMACHUNG

Die nächste Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Pogeez findet

am Montag, 26.06.2017, 19:00 Uhr,

im Dorfgemeinschaftshaus, Pogeez, statt.

Tagesordnung:

- 1 Eröffnung der Sitzung und Feststellung der Beschlussfähigkeit
- 2 Anträge zur Tagesordnung
- 3 Beschlussfassung über eventuelle Einwendungen gegen die Niederschrift über die Sitzung vom 24.04.2017
- 4 Bericht der Bürgermeisterin
- 5 Berichte der Ausschussvorsitzenden
- 6 Prüfung der Jahresrechnung 2016
- 7 Bau eines Gehweges im Ortsteil Klein Disnack
hier: Auftragsvergabe
- 8 Straßenbeleuchtung Klein Disnack
 - 8.1 Auswahl der Leuchtkörper
 - 8.2 Vorbereitung einer Ausschreibung
- 9 Auflösung und Zusammenschluss der Freiwilligen Feuerwehren Buchholz, Groß Disnack und Pogeez
 - 9.1 Übertragung der Aufgabe der Sicherstellung des abwehrenden Brandschutzes und der Technischen Hilfe auf das Amt Lauenburgische Seen
 - 9.2 Grundsatzbeschluss als Standortgemeinde für die neue Feuerwehr

- 9.3 Beschluss über die Bereitstellung des Grundstücks für das neue Feuerwehrgerätehaus
- 9.4 Entwurf des Feuerwehrbedarfsplans für die neue Feuerwehr
- 10 2. Änderung des Flächennutzungsplanes der Gemeinde Pogeez für das Gebiet östlich der Bahnstrecke Lübeck-Büchen, westlich der "Hauptstraße" (L 331), südlich der "Alten Salzstraße", am südlichen Ortsausgang in der Gemeinde Pogeez gelegen
hier: Aufstellungsbeschluss
- 11 Aufstellung des Bebauungsplanes Nr. 2 der Gemeinde Pogeez für das Gebiet östlich der Bahnstrecke Lübeck-Büchen, westlich der "Hauptstraße" (L 331), südlich der "Alten Salzstraße", am südlichen Ortsausgang in der Gemeinde Pogeez gelegen
hier: Aufstellungsbeschluss
- 12 Vorbereitung Amtswehrfest 2018
- 13 Verschiedenes
- 14 Bekanntgabe der im nichtöffentlichen Teil der Sitzung gefassten Beschlüsse
- 15 Einwohnerfragestunde

Der Tagesordnungspunkt 9.3 wird nach Maßgabe der Beschlussfassung durch die Gemeindevertretung voraussichtlich nicht öffentlich beraten.

Pogeez, den 14. Juni 2017
Gemeinde Pogeez
gez. Chr. Füllner
Bürgermeisterin